

Mechaniker

Inhaltsverzeichnis

- [1 Lackierung mit \(Spraydosen\)](#)
- [2 Perl-Lackierung mit \(Spezialspraydosen\) Aktuell DEAKTIVIERT](#)
- [3 Hupe \(Resonator\) AKTUELL DEAKTIVIERT](#)
- [4 Neon \(Leuchtstofflampen\)](#)
- [5 Schloss austauschen \(Schloss\)](#)
- [6 Tuningkits & Tuningteile AKTUELL DEAKTIVIERT](#)
- [7 Skilltabelle](#)

1 Lackierung mit (Spraydosen)

Nachdem ihr **10 Spraydosen** gekauft habt, steigt ihr in ein Fahrzeug ein und nutzt `/paintcar "Primärfarbe" "Sekundärfarbe"`. Mit `/paintsave` speichert ihr die eingestellte Farbe.

Eine Liste der verfügbaren Farben findet ihr rechts im Bild.

Liste aller Farben:

Spoiler anzeigen

2 Perl-Lackierung mit (Spezialspraydosen) **Aktuell DEAKTIVIERT**

Bei Perleffekt handelt es sich um spezielle Lackierungen die sehr besonders und Hochwertig aussehen.

`/perlcar "Farbe 1" "Farbe 2"`. Mit `/perlsave` speichert ihr die Lackierung.

Wie viele Spezialspraydosen ihr braucht, hängt von dem Fahrzeugtyp ab.

Liste der Perlfarben:

Spoiler anzeigen

3 Hupe (Resonator) **AKTUELL DEAKTIVIERT**

`/horncar "1-55"` zum Auswählen der Hupe. Mit `/hornsave` speichert ihr die eingestellte Hupe. Ihr benötigt einen Resonator um die Hupe zu ändern (2000\$)

4 Neon (Leuchtstofflampen)

`/neoncar "R G B"` setzt die Neon-Farbe unter dem Fahrzeug. Bsp. `/neoncar 200 0 0` würde nun rotes Neonlicht erzeugen. `/neoncar 0 200 200` würde türkises Neonlicht erzeugen. Mit `/neonsave` speichert ihr die eingestellte Farbe.

Der Mechaniker muss dabei im Fahrzeug sitzen. Steigt er aus, ohne die Neons zu speichern, ändern diese sich wieder in den Originalzustand. Ihr benötigt vier Leuchtstofflampen für eine komplette Ausstattung eines Fahrzeugs (1 Lampe pro Seite, 2000\$ pro Lampe)

Der Mechaniker muss im Fahrzeug sitzen, um das Fahrzeug zu färben. Wenn der Mechaniker aus dem Fahrzeug aussteigt wird die Farbe (Neon, etc) wieder auf die vorherige Farbe zurück gesetzt.

[>>Liste von Neonfarben<<](#)

5 Schloss austauschen (Schloss)

Beim Mechaniker kann man das Schloss wechseln lassen für sein Fahrzeug.

Empfehlenswert bei gebraucht gekauften Fahrzeugen, da Fremde noch einen Schlüssel haben könnten. Es werden fünf Schlösser pro Fahrzeug gebraucht (1000\$ pro Schloss).

Mit `/changelock [FahrzeugID]` wechselt ihr das Schloss aus, nur der Besitzer kann nun das Fahrzeug auf- und zuschließen, es sei denn er vergibt wieder seine Schlüssel.

6 Tuningkits & Tuningteile **AKTUELL DEAKTIVIERT**

Außer Farben, Hupen und Neonlichtern kann der Mechaniker auch jedes Fahrzeug tunen, welches dafür geeignet ist. Hierfür können nur privates Fahrzeuge genutzt werden.

Wollt ihr zum Beispiel den Spoiler eures Fahrzeugs ändern, so kauft ihr für 1000\$ ein Spoilerkit und setzt euch in das Fahrzeug hinein. Dort schaut ihr in euer Inventar und benutzt das Kit. Nun sollte sich ein Menü öffnen, in der ihr die verschiedenen Möglichkeiten anschauen könnt und die Kosten, welche für die Änderung erforderlich sind

Kit	Nutzen
Spoilerkit	Spoiler
Windowskit	Scheibentönung
Frontbumper	Frontstoßstange
Rearbumper	Heckstoßstange
Sideskit	Seitenteile
Roofkit	Dach
Hoodkit	Motorhaube
Exhaustkit	Auspuff
Wheelkit	Felgen
Plaqueskit	Nummernschild
Vinylkit	Vinyl / Sticker
Enginekit	Motoroptik
Trimcolorkit	Innenraum Farbe
Trimkit	Innenraum
Suspensionskit	Tieferlegung
Fenderkit	Kootflügel
Xenonkit	Ablendlicht
Framekit	Rahmen / Überrollkäfig
Dashboardcolorkit	Amaturen
Figurkit	Wackelkopf
Tachokit	Tachooptik
Steeringwheelkit	Lenkrad
Shiftleverkit	Schaltknüppel

7 Skilltabelle

Skill-Level Farben Sonstiges

0	1-49	-
1000	50-80	-
2000	81-110	-
2500	81-110	Hupen
3000	111-141	Hupen
4000	141-160	Hupen
5000	1-160	Hupen, Neons & Tuning