

# Communitylaufbahn

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Gründung](#)
- [2 Fortsetzung nach GTAVMP](#)
- [3 Eröffnung GVMP](#)
- [4 Stand August 2017](#)
- [5 Stand Dezember 2017](#)
- [6 Stand Februar 2018](#)

## 1 Gründung

GVMP wurde im März 2016 mit der Modifikation GTAVMP von **Jefferson** gegründet, an diesen wurde auch der Name von GVMP angelehnt. Die Entwicklung des Mods wurde Mitte 2016 wieder eingestellt.

## 2 Fortsetzung nach GTAVMP

Im August wurde das Projekt zur Modifikation GTA Network wieder aufgenommen. Dort wurde 2 Monate nach Entwicklungsanfang eine Closed Alpha gestartet.

## 3 Eröffnung GVMP

Publik ist GVMP Ende Dezember gegangen, mit einer Startuseranzahl von ca 150 Spieler war GVMP bis heute das größte GTA 5 Multiplayerprojekt Weltweit.

## 4 Stand August 2017

Nach einem Jahr enormer Arbeit hat sich das Team auf mehr als 25 Mitgliedern hochgestuft und die Mitglieder im Forum erreichen nun knapp die 40.000. Es sind 3 Server aktuell publik, welche durchgehend von ungefähr insgesamt 400 Spielern in der Primetime benutzt werden.

## 5 Stand Dezember 2017

Nach weiterer Zeit wurden Probleme im Bezug auf Delays und Crashes behoben, somit sind nun für jeden Server 170 Spieler nutzbar. So hat GVMP derzeit zu Primetimes meist über 500 Spieler online. Mit 55.000 hat GVMP einen erneuten Meilenstein setzen können.

## 6 Stand Februar 2018

Nachdem die Crashes sich deutlich verbessert haben wurde das Entwicklerteam aufgestockt. Derzeit wird an einem neuen Voice gearbeitet und die Mitglieder sind nun auf 70.000 gestiegen.